



**PROGRAMA EN
TECNOLOGÍAS
EXPONENCIALES**
GRAN CANARIA | TENERIFE



El blockchain, la inteligencia artificial, la robótica, la realidad inmersiva o la bioimpresión son **tecnologías disruptivas** que están cambiando la sociedad.

Con este programa se explorarán todas las tecnologías exponenciales, teniendo además la posibilidad de hacerlo completo (70 horas) o elegir los módulos por separado.

¿QUÉ CONSEGUIRÁS?



Experimentar con nuevas tecnologías (IoT, Robótica, AR/VR)



Entender las posibilidades de negocio de las tecnologías exponenciales



Conocer el impacto social y económico del nuevo paradigma tecnológico

DETALLES DEL PROGRAMA



EDICIÓN
2019



LAS PALMAS
SANTA CRUZ DE TENERIFE



15% DESCUENTO
AL REALIZAR EL CURSO COMPLETO (3 MÓDULOS)



10% DESCUENTO
AL REALIZAR 2 MÓDULOS

PLAZAS LIMITADAS

PROFESORES DESTACADOS

Juan Luis Moreno | Chief Innovation Officer en The Valley

Álvaro Everlet | VP Internet of Things en Altair

Armando Montes | FAS – Digital System

Francisco Javier González Gosálbez | President & CEO en Cartagon

Jaime Rodríguez-Ramos | Telco and Tech Strategy en Telefonica

Jon Oleaga | CEO and founder of Visualbox

Jose Luis Navarro | CEO en inMediaStudio

Nieves Cubo | Investigadora & Ingeniera de I+D en Bioprinting

Raúl Arrabales | Director de Inteligencia Artificial en Psicobótica

IOT Y NUEVAS TECNOLOGÍAS | 30H

1.690€

Las claves y el impacto de IoT
Aspectos jurídicos en IoT. Ciberseguridad
Diseño de servicios y modelos de negocio IoT
Taller de prototipado rápido
Health: Wearables & devices
Taller de drones
Smart Cities: Ciudades ágiles
Movilidad inteligente
Hogar conectado
Impresión 3D
Taller de robótica
Taller "Sumérgete con la tecnología, eXperiencias inMersivas"
Debate "Impacto social"

1

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y TECNOLOGÍA INMERSIVA | 20H

1.190€

De la inteligencia artificial al machine learning y deep learning
Taller machine learning
Robotic Process Automation, Cognitive y SaaS
Caso procesos inteligentes: RPA
Automatización del customer journey (chatbots)
Conceptos clave de las tecnologías inmersivas
Tendencias en tecnologías inmersivas: realidad virtual, realidad aumentada, motion capture
Situación actual: mercado y competencia
Ejemplos de aplicación en diferentes sectores

2

BLOCKCHAIN | 20H

1.190€

Blockchain para dummies: ¿qué es y cómo funciona?
Origen, usos actuales y aplicaciones futuras en los distintos sectores
Beneficios económicos de la implantación: empresas privadas e instituciones públicas
Agentes de la inversión
Aspectos técnicos y arquitectura blockchain
Ciberseguridad y blockchain
Regulación aplicaciones por sectores blockchain
Legalidad y seguridad: Smart contract, ICO y DAOs
Casos de éxito

3



The Valley

www.thevalley.es
canarias@thevalley.es
900 816 923

Madrid
Barcelona
Canarias